

### **TEMA I: Generalidades.**

- Canales de riego por su función.
- Elementos básicos en el diseño de canales.

### **Tema II: Introducción al Civil 3D.**

### **Tema III: Configuración y Georeferenciación del proyecto.**

### **Tema IV: Importación de puntos desde archivo.**

### **Tema V: Configuración, edición y manejo de puntos.**

### **Tema VI: Creación y definición de superficies.**

### **Tema VII: Criterios de Diseño de Canales.**

- Radios mínimos en canales.
- Elementos de una curva.
- Rasante de un canal.
- Sección hidráulica óptima.
- Diseño de secciones hidráulicas.
- Criterios de espesor de revestimiento.

### **Tema VIII: Uso de software HCANALES 3.0.**

### **Tema IX: Diseño de Canales en Civil 3D.**

### **Tema X: Alineamientos horizontales (estilos y etiquetas)**

### **Tema XI: Alineamientos verticales.**

### **Tema XII: Definición de Sección típica.**

### **Tema XIII: Secciones transversales.**

### **Tema XIV: Superficie de comparación de volumen y cubicación.**

### **Tema XV: Tabla de reportes**

### **Tema XVI: Creación de Grading para Diseño de Diques y/o Defensas Ribereñas.**