



Cersa

TEMARIO

AUTOCAD BÁSICO + SKETCHUP

MÓDULO N°1: Introducción al AutoCAD

- Requerimientos e instalación.
- Introducción al entorno gráfico del software.
- Configuración básica, pantalla y menús.
- Paleta de herramientas.
- Barra de herramientas.
- Guardar y abrir dibujo.

MÓDULO N°2: Edición Básica

- Retroalimentación del módulo 1.
- Coordenadas absolutas y relativas (rectangulares y polares).
- Entidades de dibujo básicas: lineales y circulares.
- Edición básica: copia, borrado, paralelos, dibujo ortogonal, alargar y recortar.

MÓDULO N°3: Organización y Precisión en el Dibujo

- Configuración de formato, capas, líneas.
- Modo de visualización: manejo de lupa y encuadre (zoom, pan).
- Snap, grid, ortho, osnap e isoplane.
- Trazo de polígonos y polilíneas.

MÓDULO N°4: Edición Complejas

- Formas complejas: curvas, polígono, elipse, curvas cuadráticas y cúbicas.
- Modificación de geometría.
- Ordenes de edición: retroceder, avanzar, mover rotar, escala, simetría y offset.
- Propiedades de objetos.

MÓDULO N°5: Comandos de Edición

- Recortar, extender, fillet, chaflán, redraw, regen, extender y chaflan.
- Líneas auxiliares y rayos.
- Creación de nubes de revisión.

MÓDULO N°6: Edición Complejas

- Duplicación de objetos repetitivos: individual, estructurada, radial, matricial, reflejada y paralela.
- Marcas de dibujo: puntos, divisiones y graduaciones.
- Modificaciones directas con pinzamientos.

Módulo N°7: Proyecciones Isométricas

- Perspectiva isométrica.
- Sistema DIN y ASA.
- Vistas principales.

Módulo N°8: Generación de Bloques

- Creación de bloque.
- Descomponer bloque.
- Descarga e inserción de mobiliario.
- Manejo de símbolos.
- Texturas (hatch): Aplicación en áreas rellenas.

Módulo N°9: Textos

- Configuración de estilo de textos.
- Edición de textos.
- Definir rotulado conforme a escala.

MÓDULO N°10: Acotado

- Estilo de cota (creación).
- Acotado lineal, alineado, arco, radio, diámetro y angular.
- Cota rápida, continuada y con línea base.
- Adaptación de cota y ubicación en el plano.
- Cálculo de áreas.

MÓDULO N°11: Presentación del Dibujo Técnico

- Valorización de líneas.
- Tamaño de textos (rotulado).
- Simbología.
- Acotado.
- Escala.

MÓDULO N°12: Impresión

- Preparación de la hoja a imprimir.
- Escalado.
- Rotulación, inserción de membrete.
- Impresión y ploteado.
- Convertir a PDF.

MÓDULO N°13: Introducción al SketchUP

- Requerimientos e instalación.
- Introducción al entorno gráfico del software.
- Configuración básica, pantalla y menús.
- Paleta de herramientas.

MÓDULO N°14: Dibujo y Navegación

- Generalidades. Ejes
- Herramientas de navegación: órbita, zoom, encuadres, perspectiva, situar cámara y caminar.
- Herramientas básicas de dibujo: pincel, spline, polígonos, circunferencias, arcos.
- Escala, equidistancia y sígueme.

MÓDULO N°15: Componentes y Grupos

- Creación de componentes. Información de la entidad.
- Edición de componentes: mover, rotar, copiar, escalar, deformar,
- Herramienta sólidos: intersecar, unir, sustraer, etc.
- Importación de archivos.

MÓDULO N°16: Materiales

- Ventana materiales.
- Editar material: creación y edición de texturas fotográficas.
- Asignar material: orden de asignación y objetos.
- Superficie y edición dinámica de texturas.